**우아한테크코스 숫자 야구 게임 기능 명세서**

1. **난수 생성**
   1. 1~9까지 자연수 세 자리 생성
   2. 자릿수에 따른 자연수 중복 불가
   3. Camp 라이브러리에서 제공하는 Random API 사용
   4. 예외처리
      1. 1~9 자연수 외 다른 숫자/문자/공백 생성된 경우
      2. 숫자를 세 자리 이상 생성된 경우
      3. 생성된 자릿수 별 숫자가 중복된 경우
      4. 음수가 출력되는 경우
2. **사용자 입력**
   1. 1~9까지 자연수 세 자리 입력
   2. 자릿수에 따른 자연수 중복 불가
   3. 예외처리
      1. 1~9 자연수 외 다른 숫자/문자/공백을 입력한 경우
      2. 숫자를 세 자리 이상 입력한 경우
      3. 생성된 자릿수 별 숫자가 중복된 경우
      4. 음수를 입력한 경우
3. **야구 게임 진행**
   1. 같은 자리, 같은 숫자: 스트라이크
   2. 다른 자리, 같은 숫자: 볼
   3. 다른 자리, 다른 숫자: 낫싱
   4. 비교 출력
      1. 볼, 스트라이크 카운트하여 화면에 출력
      2. (X) 볼 (Y) 스트라이크
      3. 만약 Y=3인 경우, 입력 종료하고 결과 출력
      4. Y!=3인 경우 2. 사용자 입력으로 이동
4. **야구 게임 결과**
   1. 숫자를 모두 맞출 경우 -> 게임 종료 문구 출력 후 재시작 여부 확인
      1. ‘1’을 입력한 경우: 재시작을 위해 1. 난수 생성으로 이동
      2. ‘2’를 입력한 경우: 게임 종료 메시지 출력